1. OBJETIVOS Y ALCANCE DEL PROYECTO.
   1. Objetivos:

El objetivo de este proyecto es crear una aplicación mediante Xamarin Forms, en la cual se puedan crear gastos por categorías y cuentas bancarias, lo que permite llevar un registro detallado de nuestros gastos diarios.

* 1. Alcance del proyecto:

Este proyecto es el primer paso para crear una solución completa de control de finanzas. En este caso el proyecto se centra en crear gastos en los cuales los podamos definir por cuentas y categorías. El proyecto contempla la creación de una aplicación móvil que se pueda ejecutar en plataformas Android y iOS. La misma tendrá las siguientes funcionalidades.

* Registro de usuarios: Se tendrá una pantalla en la cual el usuario se podrá registrar mediante un correo y contraseña.
* Ingreso con Google: Se podrá ingresar a la aplicación con una cuenta de Google.
* Listado de gastos: Se muestra un listado con los gatos mas recientes que se hayan registrado.
* Creación de cuentas: Opción que permite la creación de cuentas bancarias.
* Creación de gastos: Esta opción permite el ingreso de gastos, definiendo los siguientes valores: Monto, Descripción, Cuenta, Categoría, Fecha y Adjunto, este adjunto es una imagen o archivo que se podrá cargar al dispositivo, la función del archivo es contar con una representación gráfica del gasto ya sea una factura digital o un PDF.
* Detalle del gasto: Permite ver el detalle del gato ingresado, además tiene un botón para permitir borrar el gasto.
* Creación de categorías: Opción que permite la creación de categorías, para poder asignar a cada gasto una categoría, entre las categorías podemos encontrar las siguientes (Alimentación, Educación, Facturas, Ropa, Salud, Transporte etc.).
* Gráfico de gastos: Permite visualizar gráficos de gastos por categoría y cuenta bancaria.